



Développer son esprit critique face aux fake-news grâce au jeu « Ocytocine » : ça marche ?

Contacts

Thimoté Lebrun | Le Dôme
tlebrun@ledome.info

Virginie Bagneux | LPCN
virginie.bagneux@unicaen.fr

Pour lutter contre l'infodémie, de nombreux dispositifs pédagogiques et/ou ludiques ont été mis au point ces dernières années pour développer l'esprit critique (EC) des individus. Cependant, les études scientifiques qui visent à tester leur efficacité restent rares.

Ocytocine est un jeu ludique co-construit avec les publics d'éducation aux médias (EMI) et à l'EC où les joueurs incarnent des influenceurs qui s'affrontent pour devenir la personne la plus influente du réseau. Les informations trompeuses sont les plus virales, mais elles comportent un risque : un hacker rôde et menace de supprimer les comptes qu'il attrape en train de les partager.

L'objectif de cette étude était de tester si le jeu Ocytocine permettait de développer l'EC des participants, c'est-à-dire d'augmenter spécifiquement les intentions des individus à vérifier les informations qui leur parviennent (fact-checking) avant de les partager/liker sur les réseaux sociaux.

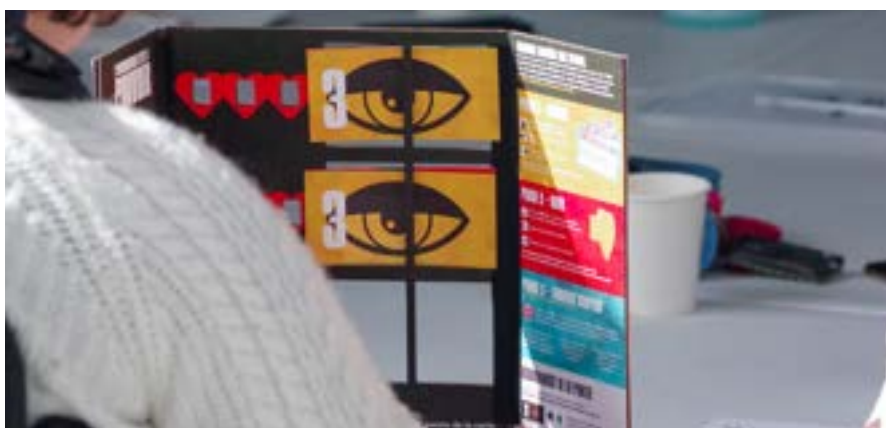
Dans le cadre des ateliers ludiques et de médiation scientifique du Dôme, une étude expérimentale menée par le Laboratoire de Psychologie de Caen-Normandie a été mise en œuvre de février à septembre 2023. Les participants étaient aléatoirement assignés soit au groupe expérimental qui jouait à Ocytocine, soit au groupe contrôle qui jouait à un jeu aux mécanismes similaires (Dany - Grrre Games) mais qui ne visait pas à développer l'EC. Un certain nombre de mesures ont été effectuées sur les deux groupes en amont et à la suite de l'atelier de jeu. La méthodologie de l'étude ainsi que les résultats de l'étude seront présentés de manière détaillée. Enfin, la question des mesures d'impact des dispositifs destinés à développer l'EC et à lutter contre la propagation des fausses nouvelles sera discutée.

LPCN

Université de Caen Normandie
UFR de Psychologie · bâtiment L
esplanade de la paix · CS 14032 · 14032
CAEN Cedex 5
lpcn@unicaen.fr
<https://lpcn.unicaen.fr/>

LE DÔME

3 esplanade Stéphane Hessel
14000 Caen
02 31 06 60 50
www.ledome.info



Un lieu de culture scientifique et de recherche participative

Contacts

Thimoté Lebrun

Chargé de projets Living Lab
tlebrun@ledome.info

François Millet

Directeur de projets Sciences & Société
fmillet@ledome.info

Bruno Dosseur

Directeur
bdosseur@ledome.info



Centre de sciences de Caen Normandie, Le Dôme est un espace collaboratif de recherche et innovation participatives ouvert à tous les publics. Il propose des actions de culture scientifique et technique autour de projets réels de recherche et d'innovation.

Le Dôme s'adresse en premier lieu aux jeunes adultes (à partir de 15 ans) et aux professionnels de la recherche, de l'innovation et de la transition numérique.

Il utilise tout particulièrement les méthodes de LivingLab pour faire interagir des communautés professionnelles différentes (chercheurs, créateurs numériques, industriels, artistes, agents des services publics...) entre elles et avec le public.

Le Dôme dispose d'espaces événementiels, d'un FabLab et d'une Résidence de projets. Sa programmation est fondée sur les projets apportés par les acteurs du territoire dans tous les domaines relatifs aux sciences et techniques : ville de demain, handicap, transition numérique, objets communicants...



LE DÔME

3 esplanade Stéphane Hessel
14000 Caen
02 31 06 60 50
www.ledome.info

